WEB. Работа с NodeJS.

Урок 37. Практика. Проект. Начало.

**Задача. Определение структуры проекта и дизайна (UI/UX)**

На первой паре вам предстоит определить общую структуру проекта, проработать дизайн пользовательского интерфейса и подготовить базовые элементы для дальнейшей работы.

Поскольку ваше приложение будет использовать серверную генерацию страниц (SSR), вам понадобится выбрать и настроить шаблонизатор для динамического рендеринга HTML на стороне сервера. Работать над этой задачей необходимо в тесном взаимодействии фронтенд- и бэкенд-разработчиков.

**Фронтенд.**

Проработка макета интерфейса:

* Сначала определите ключевые страницы вашего приложения (например, главная страница, страница регистрации/входа, основная функциональная страница).
* Создайте макеты этих страниц, используя инструмент для создания прототипов или простой набросок на бумаге.
* Определите основные элементы интерфейса, такие как навигационная панель, формы, списки и т.д.

**Бэкенд.**

Проектирование API и планирование базы данных:

Обсудите и утвердите структуру API, который будет использоваться для взаимодействия фронтенда с бэкендом. Определите основные маршруты и данные, которые будут передаваться между клиентом и сервером.

Начните проектирование базы данных: определите основные сущности и их связи. Это могут быть, например, таблицы пользователей, постов, комментариев и т.д., в зависимости от вашего проекта.

Выбор технологий и зависимостей:

Обсудите и согласуйте стек технологий, который вы будете использовать для проекта. Убедитесь, что все необходимые зависимости установлены (например, Express, шаблонизатор, база данных).

Настройте базовый проект на Node.js с подключенным Express и выбранным шаблонизатором. Проверьте, что сервер успешно рендерит простую HTML-страницу с использованием шаблонизатора.

**Совместная работа.**

Фронтенд- и бэкенд-разработчики должны работать в тесном контакте, чтобы обеспечить совместимость дизайна и функционала. Например, обсудите, как данные будут передаваться между клиентом и сервером, и как они будут отображаться на страницах.

В конце пары вам нужно будет защитить свою работу перед преподавателем.

Представьте структуру проекта и макеты основных страниц.

Если останется время, начните писать код для авторизации пользователей, которая будет включать как фронтенд (форма входа), так и бэкенд (API для обработки входа и регистрации).